

Planification des évaluations

Univers social - 2 ^e secondaire					
	Compétence(s) évaluée(s)	Moyens	Utilisation de la technopédagogie dans mon enseignement	En classe	En session d'examen ou gel d'horaire
Étape 1 (20%)	Géographie <ul style="list-style-type: none"> ● Territoire énergétique ● Territoire autochtone 	Exercices en classe/Visionnement de documentaires Projet Minecraft Projet communauté autochtone Examens	Contenu numérique (vidéos, documentaires, applications Ipad, exercices en ligne)	+/- 20%	N.B. L'étape 1 représente 40% de la note globale de géographie
				+/- 30%	
				+/- 50%	
Étape 2 (20%)	Géographie <ul style="list-style-type: none"> ● Territoire autochtone ● Territoire forestier Histoire <ul style="list-style-type: none"> ● Notions de base ● Une nouvelle vision de l'Homme: l'humanisme 	Exercices en classe/visionnement de documentaires Examens Exercices en classe Projet Renaissance Examens	Contenu numérique (vidéos, documentaires, sources premières en version numérique, applications Ipad, exercices en ligne)	+/- 40%	Examen territoire autochtone et examen sur territoire forestier (gel d'horaire) +/- 60% N.B. L'étape 2 représente 60% de la note globale de géographie N.B. L'étape 2 représente 30% de la note globale d'histoire
				+/- 60%	
				+/- 20% +/- 20% +/- 60%	

<p>Étape 3 (60%)</p>	<p>Histoire</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Les grandes explorations ● La révolution américaine ● La révolution industrielle ● L'expansion du monde industriel ● Le XX^e siècle en revendications 	<p>Exercices en classe/projet Examens Examen final</p>	<p>Contenu numérique (vidéos, documentaires, sources premières en version numérique, applications lpad, exercices en ligne)</p>	<p>+/- 30% +/- 45% +/- 25%</p>	<p>Examen final +/- 25% N.B. L'étape 3 représente 70% de la note globale d'histoire</p>
<p>Commentaires :</p>					